

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS. DA FORMA A TUS SUEÑOS

テレビゲーム・デザイン 夢を形に



著者: [GONZÁLEZ, D. D. ゴンサレス](#) [1]

出版社: [Ra-Ma ラ・マ](#) [2]

言語: スペイン語

発行年: 2011

ページ: 152

刷数: 1

定価: 19.90 €

ISBN: 9788499640785

ジャンル: 科学・技術

AUTUMN

2011

シーズン: 秋 2011

テレビゲームの魅惑的な世界に深く入り込むには、良いガイドブック1冊と若干の練習が必要だ。テレビゲーム産業は近年とてつもない成長を遂げた。ユーザーは数百万人に達し、新しいアイデアや革新的なゲームシステムが生まれている。

テレビゲームの世界は、ほとんどの芸術の制作過程と同じで、ひとつのアイデアを出発点として、膨大な研究を経て実際のゲームができあがる。本書は、私たちが頭にひらめいたアイデアを商品化するための手引書だ。読めば、シナリオやキャラクターやステージ、ゲームの仕掛け、AI（人工知能）をどうやって作りあげていくかが分かるだろう。ゲーム製作の冒険に乗り出したいと思っているすべてのゲームデザイナーにおすすめ。

翻訳権の窓口会社名: RA-MA EDITORIAL Y PUBLICACIONES S.A. ラ・マ

CIF: A78074515

担当: TERESA GÓMEZ テレサ・ゴメス

電話: 916584280

メール: teresa.gomez@ra-ma.com [3]

URL: <http://www.ra-ma.es> [4]

Source URL: <http://www.newspanishbooks.jp/book-jp/disenio-de-videojuegos-da-forma-tus-suenos>

Links:

[1] <http://www.newspanishbooks.jp/author-jp/gonzalez-d-d>

[2] <http://www.newspanishbooks.jp/publisher-jp/ra-ma>

[3] <mailto:teresa.gomez@ra-ma.com>

[4] <http://www.ra-ma.es>